



وزارة التعليم  
Ministry of Education

# أدوات تقنية

## مساندة لعلاج الفاقد التعليمي



إعداد وتصميم / الجوهرة بنت علي الدهاسي

## المقدمة

يرفع الستار حسب الأحداث على رؤية واقعية بعد الإجراءات الاحترازية في التعليم إثر جائحة كورونا لتشخيص وعلاج الفاقد التعليمي للطلاب حسب توجهات وزارة التعليم . وذلك بوضع خطة إثر منهجية مدروسة من قبل المعلم لطلابه ، ورغبة منا في دعمه حثت بوصلة الأفكار لدينا إلى البحث عن أدوات تقنية وألعاب تعليمية تفاعلية تساند في إثراء وتشخيص المعلومات لدى الطلاب .

**من هنا كانت فكرة أدوات تقنية مساندة لعلاج الفاقد**

**التعليمي** والتي ستشرع أبواب العصف الذهني بإذن الله لطلابنا بمتعة عن طريق التفاعل وإثارة الدافعية للتعلم من مكن بزوغه حسب خصائص النمو لمرحلة الصفوف الأولية والطفولة المبكرة .

لتملاً حجرة الصف علاجاً وعتاءً فتكون بإذنه تعالى الإنتاجات و الإخراجات إبداعات جمّة لنواتج تعلم مميزة .

## Education



موقع يحتوي على أنشطة مختلفة للتعلم يصممها المعلم من أوراق عمل وألعاب تفاعلية ممتعة وإبداعية في تسلسل مصمم بعناية لقياس البنية المعرفية للمتعلم بطريقة جذبة تناسب خصائص النمو للمرحلة التعليمية .

[الرابط :](https://www.education.com/)

<https://www.education.com/>

Studyblue

**STUDYBLUE**  
a Chegg® service

موقع وتطبيق يقوم بعمل اختبارات ذاتية للطالب من خلال أسئلة متنوعة بآليات مختلفة وبإمكان الطالب أو المعلم المشاركة لما أعده من نماذج مختلفة من خلال البريد الإلكتروني أو من خلال مجموعة يتم عملها داخل البرنامج وإضافة الآخرين إليها .

[الرابط :](#)

<https://www.studyblue.com/>

## Toy Theater



موقع يحوي مجموعة من الألعاب التعليمية التفاعلية  
لمرحلة الطفولة المبكرة والصفوف الأولية مصممة للعمل  
على جميع الأجهزة الخلوية تتضمن ألعاب تفاعلية جاذبة  
لمادتي لغتي والرياضيات مدموجة بالمرح تهدف إلى بناء  
الذاكرة وحل المشكلات .

الرابط :

<https://toytheater.com/>



موقع يتضمن أسئلة اختيارية متنوعة للتحقق من البنية  
المعرفية لدى الطالب ، بالإضافة إلى أنه يتيح صناعة وإنتاج  
المحتوى الرقمي التعليمي ( فيديو ، صورة ، نص ، والمزج  
بينهما ) بأبسط الأدوات بطريقة تفاعلية سلسلة وجذابة  
للطلاب .

الرابط :

<https://h5p.org/>

## ActivInspire



موقع للدروس التعاونية التفاعلية يوفر مجموعة واسعة من الأدوات لإنشاء دروس ديناميكية ويقدمها باستخدام مجموعة متنوعة من الأيقونات والصور والأنشطة لإضفاء الحيوية على الدروس بطريقة جذبة وفعالة والتي تساهم في معرفة المعلومات لدى الطلاب .

الرابط :

<https://2u.pw/4xjeP>

## Make It



أداة مفيدة للطلاب لبناء الألعاب الفردية والجماعية والفعاليات التعليمية بطريقة سهلة ورائعة لتكوين منهج تعليمي متكامل لقياس وتطوير المعلومات لدى الطلاب ، ومن خلاله يستطيع المعلم إنشاء ألعاب تفاعلية حركية مع تصميم راق ومميز يساهم في الوصول إلى الهدف المنشود .

الرابط :

<https://2u.pw/mRDhn>

## Tiny Tap



موقع وتطبيق يستخدم لإنشاء وتكوين أنشطة وأسئلة تفاعلية لعمل مسابقات بالصوت والصورة بأدوات وأشكال مختلفة لإثارة الحماس والتنافس بين الطلاب لمعرفة ورفع مستوى التحصيل الدراسي للتحسين النوعي .

الرابط :

<https://www.tinytap.it/>

Triventy

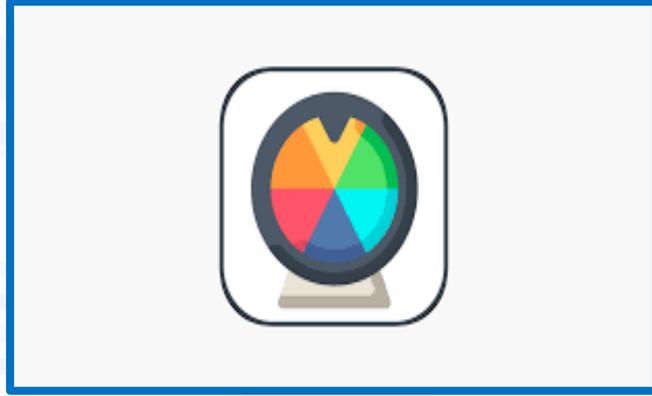


منصة قائمة على الألعاب التعليمية والتي تسمح للمعلمين والطلاب المشاركة في إنشاء والتفاعل في الاختبارات التفاعلية داخل الصف الدراسي بجو يعلوه المرح والتنافس الإيجابي .

الرابط :

<http://www.triventy.com/>

## التحدي الذكي



من التطبيقات التي تخدم التعليم داخل الحصة الدراسية باستخدام استراتيجيات التعليم من خلال إنشاء مجموعات لقياس المهارات والمعلومات لدى الطلاب وكل مجموعة يكون لها سؤال وهذا السؤال يكون له نقاط محددة لإثارة التنافسية الإيجابية وقياس البنية المعرفية لديهم .

الرابط :

<https://2u.pw/gmSD3>



منصة تعليمية سهلة الاستخدام تعتمد على المشاريع وتتيح للمعلمين إنشاء ومشاركة مهام ديناميكية ، وترك تعليقات مفيدة حول عمل الطلاب ، وتتيح للمتعلمين تسجيل وتتبع نموهم وإنجازهم بمرور الوقت في محافظ التعلم الرقمية .

الرابط :

<https://2u.pw/15cDs>



أداة ممتعة في الفصول الدراسية تتيح لجميع الطلاب التدريب بمتعة فائقة وذلك باستخدام الصور الرمزية واللوحات التفاعلية لإبقاء جو التنافسية الإيجابية ، كما يمكن قياس المعلومات والمهارات لدى الطلاب لإعطاء المعلم نظرة ثاقبة للفصل بشكل كامل .

الرابط :

<https://quizizz.com/>

## Plickers



موقع يعتمد على أن يكون لكل شخص بطاقة ذات رقم وعليها أربع خيارات وكل بطاقة تختلف من حيث الشكل عن الأخرى ويتم تحميلها من ذات الموقع ، وكل ماعلى المعلم تشكيل الأسئلة داخل الموقع وطباعة الأكواد الخاصة وتسليمها لكل طالب ليتم تحديد الخيارات فيقوم البرنامج مباشرة بإعطاء تقرير فوري لإجابات الطلاب سواء كانت صحيحة أو خاطئة ليتكون لدى المعلم تصور عن البنية المعرفية .

الرابط :

<https://get.plickers.com/>

## المراجع

<https://edshelf.com/>

<https://ww1.ios.me/>

<https://www.new-educ.com/>

<https://www.tech-wd.com/wd/>

<https://aitnews.com/>

<https://www.arabapps.org/>

<https://2u.pw/YNJat>

<https://www.apple.com/sa-ar/ios/app-store/>



