

# Socrative

اعداد

أميرة عبدالرحمن غوص







## فكرة التطبيق

هو تطبيق لتصميم أنشطة تفاعلية في الفصل فكرة التطبيق تكمن في جذب المعلم لطلابه من خلال بناء أنشطة وأسئلة تفاعلية مع إمكانية مشاهدة نتائج استجابات المتعلمين على الفور وداخل الصف وإرسالها على البريد الالكتروني حيث يوجد نسختين للمتعلم والمعلم، يمكن للمتعلم الدخول بكتابة رقم الغرفة والانضمام ثم اختيار لون الفريق

□ المعلم له الحرية في انشاء اختبارات متنوعة:

🗖 صح وخطأ

🗖 اختیار من متعدد

🗖 إجابة قصيرة



### مميزات التطبيق



- حرية اختيار ألوان الفريق التي يرغبها المتعلم.
- يوضح مستوى تقدم كل متعلم وعدد النقاط التي حصل عليها
  - الإجابة تكون بشكل فردي أو جماعي.
- مجاني، مع إمكانية مشاركة الطلاب في تحديد مستوى الأنشطة الصفية، سهولة وبساطة الاستخدام، امكانية إجراء الاختبارات القصيرة عن بعد
  - هناك عدد محدد لإنشاء الاختبارات ثم يلزمك ترقية البرنامج
    - يتوفر باللغة العربية
    - يحتوي على مؤقت.
  - تصدير تقرير بالأسماء او الإجابات ويمكن طباعة نتائج المتعلمين ورقيا
    - هناك أنواع عدة من الاختبارات.
    - تظهر النتائج مباشرة مع الأسماء.



#### طريقة توظيفية في العملية التعليمية



يمكنك من استخدامه داخل الفصل لزيادة مشاركة الطلبة وأيضا يمكنك من عمل اختبارات قصيرة ومسابقات داخل الصف لمعرفة مدى استيعاب الطلبة للدرس.



معرفة نقاط الضعف عند الطلاب من خلال الاختبارات التشخصية ومعالجة الفاقد التعليمي.



تصميم أسئلة الاختبارات والحصول على نتائج دقيقة.

#### 5.4 الاستخدام:

يوجد نسختين من التطبيق على الأجهزة اللوحية أحدهما للطالب والأخر للمعلم

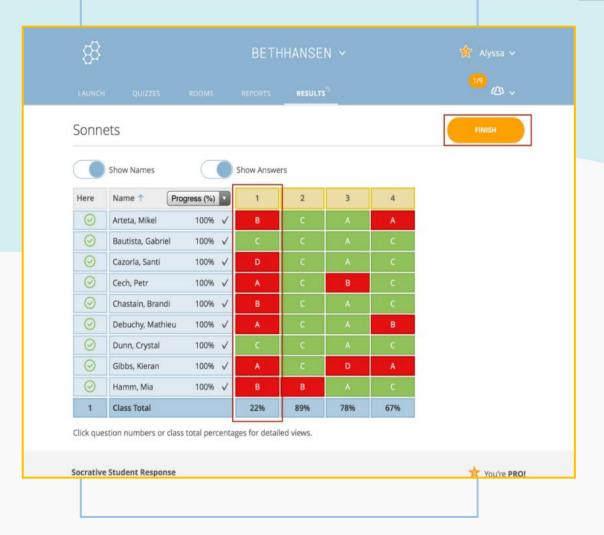
تطبيق المعلم: انتاج الأسئلة ومتابعة حلول الطلاب.





تطبيق الطالب: يعرض عليه الأنشطة حيث يقوم بالدخول الى التطبيق وحل الأسئلة وإرسالها على الفور.





#### المعوقات:

- كثرة البرامج من هذا النوع قد تسبب تشتت انتباه الطلاب
  - عدم مصداقية الاختبار خصوصا عن بعد
    - يحتاج الى هواتف ذكية لتطبيقه.



# **THANK YOU!**